

Table des matières

- 1 Performance fonctionnelle **Erreur ! Signet non défini.**
- 1.1 Promotion des activités physiques 2
- 1.2 Activités Instrumentales de la Vie Quotidienne..... 2
- 1.3 Activités de la Vie Quotidienne (AVQ)..... 2
- 1.4 Amélioration de l’environnement au domicile..... 3
- 1.5 Risque d'Institutionnalisation 3
- 1.6 Contention Physique 3
- 2 Cognition et santé mentale 4
- 2.1 Perte cognitive..... 4
- 2.2 Délirium 4
- 2.3 Communication 4
- 2.4 Humeur..... 5
- 2.5 Comportement..... 5
- 2.6 Maltraitance..... 5
- 3 Vie Sociale 6
- 3.1 Activités 6
- 3.2 Soutien informel..... 6
- 3.3 Relations sociales 6
- 4 Complications cliniques 7
- 4.1 Chutes..... 7
- 4.2 Douleur..... 7
- 4.3 Ulcères de pression..... 8
- 4.4 Problèmes cardio-respiratoires 8
- 4.5 Malnutrition..... 8
- 4.6 Déshydratation 9
- 4.7 Alimentation par Sonde..... 9
- 4.8 Médicaments 9
- 4.9 Usage de Tabac & Alcool 10
- 4.10 Incontinence urinaire..... 10
- 4.11 Incontinence fécale..... 10

1 Performance fonctionnelle

1.1 Promotion des activités physiques

Physical Activities Promotion (Pactiv) = Promotion des activités physiques

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Pas activé : pas de potentiel d'amélioration (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé : potentiel d'amélioration (code 1)

1.2 Activités Instrumentales de la Vie Quotidienne (AIVQ)

Instrumental Activities of Daily Living (IADL) = Activités Instrumentales de la Vie Quotidienne (AIVQ)

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Pas activé : pas de potentiel d'amélioration (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé : potentiel d'amélioration. (code 1)

1.3 Activités de la Vie Quotidienne (AVQ)

Activities of Daily Living (ADL) = Activités de la Vie Quotidienne (AVQ)

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Pas activé : sont incluses dans ce groupe toutes les personnes pour qui le principal objectif de soins n'est ni un rétablissement fonctionnel ni un maintien fonctionnel en vue de prévenir un déclin (code 0)

1 = 'Triggered - prevent decline'

Activé pour prévenir un déclin (code 1)

2 = 'Triggered - facilitate improvement'

Activé pour faciliter l'amélioration des AVQ (code 2)

1.4 Amélioration de l'environnement au domicile

Home Environment Optimization (Envir) = Amélioration de l'environnement au domicile

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas de combinaison d'une situation physique ou mentale précaire avec un environnement problématique (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé : combinaison d'une situation physique ou mentale précaire avec un environnement problématique (code 1)

1.5 Risque d'Institutionnalisation

Institutional Risk (Risk) = Risque d'Institutionnalisation

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas de déclin fonctionnel avec un risque accru d'entrer dans une institution au cours des mois prochains (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé pour cause de déclin fonctionnel avec un risque accru d'entrer dans une institution au cours des mois prochains (code 1)

1.6 Contention Physique

Physical Restraints (Restr) = Contention Physique

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Non activé : la liberté de mouvement du client n'est pas limitée par du matériel de contention (code 0 : prévention !)

1 = 'Triggered - little ADL ability'

Activé pour les personnes à risque chez qui il faut supprimer une restriction physique, disposant d'une aptitude faible ou nulle pour l'accomplissement des AVQ (Code 1)

2 = 'Triggered - ADL ability present'

Activé pour les personnes à risque chez qui il faut supprimer une restriction physique, disposant encore d'une aptitude moyenne ou récemment amoindrie pour l'accomplissement des AVQ (code 2)

2 Cognition et santé mentale

2.1 Perte cognitive

Cognitive Loss (Cognit) = Perte cognitive

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Pas de déclenchement des signaux d'alarme. Toutes les personnes avec un score de CPS de 3 ou plus (équivalent à un score MMS < à 19).

1 = 'Triggered - monitor'

Activé pour suivre/contrôler le risque le déclin cognitif (code 1)

2 = 'Triggered - prevent decline'

Activé pour prévenir le déclin cognitif (code 2)

2.2 Délirium

Delirium (Delir) = Délirium

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas de symptôme de délirium actif (code 0 : prévention !)

1 = 'Triggered'

Activé à cause de symptômes de délirium (code 1)

2.3 Communication

Communication (Commun) = Communication

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Groupe non à risque. Ce sous-groupe comprend toute personne chez qui il n'est pas approprié de viser une récupération fonctionnelle ou un maintien fonctionnel pour prévenir une dégradation.

1 = 'Triggered - potential for improvement'

Activé sur le potentiel d'amélioration (code 1)

2 = 'Triggered - risk of decline'

Activé pour prévenir le déclin (code 2)

2.4 Humeur

Mood (Mood) = Humeur

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Pas activé : score DRS = zéro (code 0)

1 = 'Triggered - low risk'

Activé pour risque faible : score DRS = 1 ou 2 (code 1)

2 = 'Triggered - high risk'

Activé pour risque élevé : score DRS = 3 ou + (code 2)

2.5 Comportement

Behavior (Behav) = Comportement

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Pas activé : pas de problème de comportement (déambulation, agression verbale des autres, agression physique des autres, comportement socialement inapproprié ou perturbateur, comportement sexuel publiquement inapproprié ou déshabillage en public, résistance aux soins)

1 = 'Triggered - prevent almost daily behavior'

Déclenchement des signaux d'alarme pour prévenir l'apparition quotidienne des comportements problématiques (déambulation, agression verbale des autres, agression physique des autres, comportement socialement inapproprié ou perturbateur, comportement sexuel publiquement inapproprié ou déshabillage en public, résistance aux soins) (code 1)

2 = 'Triggered - reduce daily behavior'

Déclenchement des signaux d'alarme, pour réduire l'existence de comportements problématiques. Ce groupe inclut les personnes qui manifestent quotidiennement un des comportements suivants : (déambulation, agression verbale des autres, agression physique des autres, comportement socialement inapproprié ou perturbateur, comportement sexuel publiquement inapproprié ou déshabillage en public, résistance aux soins)

2.6 Maltraitance

Abusive Relationship (Abuse) = Maltraitance

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas d'indicateurs directs de maltraitance et de facteurs de stress (code 0)

1 = 'Triggered - moderate risk'

Activé pour cause de risque modéré : indicateurs uniquement de maltraitance (code 1)

2 = 'Triggered - high risk'

*Activé pour cause de risque plus élevé : indicateurs directs de maltraitance et de facteurs de stress (dans les trente derniers jours)
(code 2)*

3 Vie Sociale

3.1 Activités

Activities (Activ) = Activités

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : socialement actif et impliqué dans le processus décisionnel quotidien (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé : pas impliqué lors d'activités sociales malgré la capacité cognitive pour faire partie du processus décisionnel quotidien (code 1)

3.2 Soutien informel

Informal Support (Britsu = Brittle support) = Soutien Informel

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas de dépendance pour un domaine-AIVQ combiné avec un problème du système d'assistance informel (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé : dépendance pour un domaine-AIVQ combiné avec un problème du système d'assistance informel (code 1)

3.3 Relations sociales

Social Relationship (Socfunc) = Relations sociales

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : relations sociales normales ou le client n'a pas un niveau cognitif raisonnable et n'est pas en mesure à comprendre les autres (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé pour le suivi du plan de soins : le client a un niveau cognitif raisonnable et se sent solitaire ou préoccupé (code 1)

4 Complications cliniques

4.1 Chutes

Falls (Falls) = Chutes

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas de chute dans les 90 derniers jours (code 0 : prévention !)

1 = 'Triggered - low risk'

Activé pour cause de risque moyen sur de chute, incident de chute rapporté dans les 90 derniers jours basés (code 1)

2 = 'Triggered - high risk'

Activé pour cause de risque élevé sur de chute, beaucoup de chutes rapportées dans les 30 dernier jours basés (code 2)

4.2 Douleur

Pain (Pain) = Douleur

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas de douleur légère ou intense (code 0)

1 = 'Triggered - medium priority'

Activé comme priorité modérée pour cause de douleur quotidienne légère (code 1)

2 = 'Triggered - high priority'

Activé comme priorité élevée pour cause de douleur intense, terrible ou insupportable indépendamment de la fréquence (code 2)

4.3 Ulcères de pression

Pressure Ulcer (Pulcer) = Ulcères de Pression

[0, 1, 2, 3]

0 = 'Not Triggered'

Non activé : pas de decubitus et/ou de facteurs de risque (code 0)

1 = 'Triggered - Has Stage 2 Ulcer'

Activé pour cause de présence d'un ulcère de pression de stade II ou supérieur activé et pour lequel la guérison est le but des soins (code 1)

2 = 'Triggered - At Risk, has Stage 1 Ulcer'

Activé pour cause de la présence d'un ulcère de pression de stade I activé et avec un risque de développer un ulcère de pression de stade II ou supérieur (code 2)

3 = 'Triggered - At Risk, No Ulcer Now'

Activé pour cause de présence de risques de développer un ulcère de pression (code 3)

4.4 Problèmes cardio-respiratoires

Cardio-Respiratory Conditions (Cardio) = Problèmes Cardio-respiratoires

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : aucun symptôme cardio-respiratoire (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé pour cause d'un ou plusieurs symptômes cardio-respiratoires (code 1)

4.5 Malnutrition

Undernutrition (Nutr) = Malnutrition

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Non activé : score BMI = 22 ou plus, pas de danger de malnutrition (code 0)

1 = 'Triggered - risk'

Activé pour cause de risque modéré (Score BMI = 19 à 21) sans risque morbide (code 1)

2 = 'Triggered - high risk'

Activé pour cause du risque élevé (Score BMI = inférieur à 19) sans risque morbide (code 2)

4.6 Déshydratation

Dehydration (Dehyd) = Déshydratation

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas de bilan et/ou de déshydratation (code 0)

1 = 'Triggered - low'

Activé de faible niveau : pas de complications de déshydratation (code 1)

2 = 'Triggered - high'

Activé de niveau élevé : complications de déshydratation (code 2)

4.7 Alimentation par Sonde

Feeding Tube (Feedtb) = Alimentation par Sonde

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas d'alimentation par sonde (code 0)

1 = 'Triggered - low risk'

Activé : faible risque : le client a encore quelques capacités cognitives (code 1)

2 = 'Triggered - high risk'

Activé : risque élevé : le client n'a plus de capacités cognitives (code 2)

4.8 Médicaments

Medications (Drug) = Médicaments

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas de combinaison de neuf médicaments différents avec une santé instable (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé pour cause de priorité élevée : combinaison de plus de neuf médicaments différents avec une santé instable (code 1)

4.9 Usage de Tabac & Alcool

Tobacco and Alcohol Use (Add = Addict) = Usage de Tabac & Alcool

[0, 1]

0 = 'Not triggered'

Non activé : pas d'occasion de stopper de fumer ou de réduire la consommation d'alcool (code 0)

1 = 'Triggered'

Activé : fume et consomme de l'alcool quotidiennement (code 1)

4.10 Incontinence urinaire

Urinary Incontinence (Urin) = Incontinence Urinaire

[0, 1, 2, 3]

0 = 'Not triggered - poor decision making at baseline'

Non activé : processus décisionnel faible et/ou restrictions des aptitudes cognitives lors du début de la recherche (code 0)

1 = 'Not triggered - continent at baseline'

Non activé : continent lors du début de la recherche (code 1)

2 = 'Triggered - prevent decline'

Activé pour la prévention du déclin (code 2)

3 = 'Triggered - facilitate improvement'

Activé pour améliorer la fonction urinaire (code 3)

4.11 Incontinence fécale

Bowel Conditions (Bowel) = Incontinence Fécale

[0, 1, 2]

0 = 'Not triggered'

Non activé : traitement éventuel des problèmes d'intestin (code 0)

1 = 'Triggered - risk of decline'

Activé pour la prévention du déclin (code 1)

2 = 'Triggered - facilitate improvement'

Activé pour améliorer la fonction intestinale (code 2)